

Toernooiregels

1. Het speeltempo bedraagt 20 minuten p.p.p.p.; de toernooileiding kan hiervan afwijken als dat het toernooi ten goede komt.
2. Er wordt in verschillende groepen naar speelsterkte gespeeld (in principe) volgens het Zwitserse indelingssysteem.
3. Uitsluitend de twee spelers mogen zich met de eigen partij bezighouden. Toeschouwers of medespelers mogen niets zeggen of aanwijzen.
4. Aanraken is zetten; loslaten is gezet hebben.
5. De spelers dienen na afloop van elke partij samen de stukken weer in de beginstand te zetten.
6. De witspeler geeft de uitslag door aan de wedstrijdleider van de groep
7. De eindstanden worden bepaald door de bordpunten. Indien meerdere kinderen gelijk geëindigd zijn, dan gelden achtereenvolgens:
 - de meeste weerstandspunten
 - de meeste Sonneborn-Bergerpunten
 - onderling resultaat
 - loting
8. De nummer 1 van de hoogste groep krijgt tevens de titel van Open Arnhem's Jeugdkampioen
9. Wanneer men het niet eens is met de gang van zaken bij een wedstrijd, dan kan men een protest indienen bij de hoofdarbiter.
10. In onvoorziene gevallen beslist de toernooileiding. Die beslissingen zijn bindend