

Open Arnhems Jeugdkampioenschap 2020

Toernooiregels

1. Het speeltempo bedraagt 20 minuten p.p.p.p.; alleen in de onderste groep bedraagt het speeltempo 15 minuten p.p.p.p.
2. Uitsluitend de twee spelers mogen zich met de eigen partij bezighouden. Toeschouwers of medespelers mogen niets zeggen of aanwijzen.
3. Aanraken is zetten; loslaten is gezet hebben.
4. De spelers dienen na afloop van elke partij samen de stukken weer in de beginstand te zetten.
5. De witspeler geeft de uitslag door aan de wedstrijdleider van de groep
6. De wedstrijdleider zorgt dat alle spelers aan het begin van elke ronde klaar zitten op de juiste plaatsen. De spelers kunnen zelf al naar hun plaats door het af te lezen van de opgehangen indeling.
7. Er wordt in verschillende groepen naar speelsterkte gespeeld (in principe) volgens het Zwitserse indelingssysteem. De tijdschema's hangen in de zaal.
8. De eindstanden worden bepaald door de bordpunten. Indien meerdere kinderen gelijk geëindigd zijn, dan gelden achtereenvolgens:
 - Onderling resultaat
 - de meeste weerstandspunten
 - de meeste Sonneborn-Bergerpunten
 - Uitsluitend indien relevant voor de prijzen: beslissingswedstrijden (barrage met snelschaaktempo van 5 minuten p.p.p.p.)
9. De nummer 1 van de hoogste groep krijgt tevens de titel van *Open Arnhems Jeugdkampioen*
10. Wanneer men het niet eens is met de gang van zaken bij een wedstrijd, dan kan men een protest indienen bij de hoofdarbiter.
11. In onvoorziene gevallen beslist de toernooileiding. Die beslissingen zijn bindend.