

# COMPETITIEREGLEMENT

## Arnhemsche Schaak Vereeniging



## Hoofdstuk 1 - ALGEMEEN

### Artikel 1

Dit reglement geldt voor de ingevolge de Statuten van de Arnhemsche Schaak Vereeniging (hierna te noemen ASV) in elk seizoen, lopend van augustus tot en met juli daaropvolgend, tussen de leden van ASV te organiseren wedstrijden.

### Artikel 2

1. De algemene leiding van de in artikel 1 bedoelde wedstrijden berust bij de wedstrijdleader van ASV. Hij is belast met de uitvoering en handhaving van dit reglement en beslist in alle geschillen en onvoorziene gevallen, welke zich terzake mochten voordoen.
2. Indien de wedstrijdleader geen bestuurslid is, zal binnen het bestuur de bestuursverantwoordelijkheid geregeld worden.
3. Bij ontstentenis van de wedstrijdleader wordt zijn functie waargenomen door één of meer door het bestuur van ASV aan te wijzen plaatsvervanger(s).

### Artikel 3

1. Tegen een door de wedstrijdleader of diens plaatsvervanger op grond van artikel 2 lid 1 genomen beslissing kan een speler een protest indienen bij het bestuur van ASV.
2. Een protest als bedoeld in 3 lid 1 moet schriftelijk of per mail binnen 7 dagen nadat de beslissing aan de speler is medegedeeld, worden ingediend bij de secretaris van ASV.
3. De beslissingen van het bestuur zijn bindend. Tegen deze beslissingen staat geen verder beroep open.

### Artikel 4

1. ASV organiseert elk seizoen de navolgende competities:
  - a. clubkampioenschap (hierna te noemen interne competitie)
  - b. bekercompetitie
  - c. rapidcompetitie
  - d. snelschaakkampioenschap
  - e. extra competitie op de rapid- en snelschaakavonden
2. Jaarlijks word door het bestuur van ASV op de eerste avond van de interne competitie het speelprogramma van dat seizoen bekendgemaakt. Bij hoge uitzondering kan het bestuur gedurende het seizoen het programma wijzigen.
3. Gespeeld wordt volgende de spelregels van de Wereldschaakbond (FIDE) in de officiële vertaling uitgegeven door de KNSB, laatste uitgave, voorzover in dit reglement niet anders is bepaald.
4. In afwijking van artikel 4 lid 3 wordt het hoorbaar afgaan van een mobiele telefoon bestraft met het in mindering brengen van de helft van de resterende speeltijd, met een maximum van tien minuten, bij de speler wiens mobiele telefoon hoorbaar is afgegaan. De speler behoudt altijd tenminste 2 minuten of de resterende speeltijd indien deze minder dan 2 minuten bedraagt. De tegenstander van de speler wiens mobiele telefoon is afgegaan, krijgt twee minuten extra speeltijd toegevoegd aan zijn resterende speeltijd. Het voor de tweede maal hoorbaar afgaan van de mobiele telefoon bij dezelfde speler wordt bestraft met het verloren verklaren van de partij.
5. Iedere competitie wordt gespeeld volgens het voor die competitie van toepassing zijnde reglement, zoals omschreven in de hoofdstukken 2 t/m 6 van dit reglement.

### Artikel 5

1. Indien een speler op een clubavond wil deelnemen aan de die avond te spelen competitie, dient hij / zij zich uiterlijk om 19.45 uur bij de wedstrijdleader aangemeld te hebben door zijn/haar naam aan te kruisen op de indelingslijst van de wedstrijdleader. Ook telefonische aanmelding is mogelijk.
2. Bij een oneven aantal deelnemers aan een ronde bepaalt de wedstrijdleader op basis van het voor de betreffende competitie geldende indelingssysteem welke speler die ronde geen tegenstander heeft.
3. In een seizoen heeft dezelfde speler in een competitie maximaal één keer geen tegenstander.
4. Spelers die zich na de in lid 1 vermelde uiterste tijd bij de wedstrijdleader aanmelden, kunnen geen recht meer laten gelden op deelname aan die competitieronde. Uitzondering hierop vormt de rapidcompetitie. Daar kan een speler in een volgende ronde op dezelfde avond alsnog instromen.

## Hoofdstuk 2 - INTERNE COMPETITIE

#### **Artikel 6**

1. Alle seniorleden van ASV worden opgenomen op de indelingslijst van deze competitie. Jeugdleden worden toegevoegd vanaf het moment dat ze deelnemen aan interne of externe competitie.
2. De spelers bepalen zelf hoeveel ronden ze spelen. Deelname is vrijwillig en moet door de speler zelf kenbaar gemaakt worden, zoals vermeld in artikel 5 lid 1.

#### **Artikel 7**

1. De spelers worden bij aanvang van het seizoen door de wedstrijdleader ingedeeld in drie groepen op basis van de resultaten van de afgelopen competitie.
2. Deze drie groepen zullen in principe gelijk van grootte zijn.
3. De wedstrijdleader heeft de vrijheid van het in 7 lid 2 genoemde principe af te wijken als de verwachte competitiedeelname daar aanleiding toe geeft.
4. De wedstrijdleader maakt de groepsindeling voor de eerste ronde van de interne competitie bekend.

#### **Artikel 8**

1. De ronde-indeling vindt plaats aan de hand van de ASV-ratinglijst als ware het één groep.
2. Er wordt ingedeeld volgens het ELO-indelingssysteem (1-2, 3-4, etc).
3. Het is zonder beperking mogelijk dat spelers uit verschillende groepen tegen elkaar spelen.
4. In het indelingsprogramma worden de volgende voorwaarden ingesteld:
  - a. Maximum verschil in de rangorde is 50 plaatsen
  - b. Spelers spelen (exclusief beker- en externe partijen) maximaal twee keer per seizoen tegen elkaar
  - c. Een speler heeft in zijn interne partijen maximaal twee keer dezelfde kleur achter elkaar
  - d. Het kleursaldo van de interne partijen van een speler wordt niet groter dan twee
5. Het staat de wedstrijdleader vrij om van de bij 8 lid 4 genoemde criteria af te wijken als dat nodig is om een indeling te kunnen maken. Hierbij kan ook gebruik gemaakt worden van geforceerde en verboden paringen.
6. Indien het aantal spelers in een ronde oneven is, zal de speler die geen tegenstander heeft een reglementaire overwinning krijgen, zodat de vrije ronde wel meetelt bij het aantal gespeelde partijen.

#### **Artikel 9**

1. Voor de interne competitie tellen alle partijen uit de interne competitie en de bekercompetitie, ook als de bekerpartij niet op de clubavond is gespeeld.
2. Naast de bij 9 lid 1 genoemde partijen tellen ook mee de uitslagen van de externe competitie- en bekerwedstrijden voor teams van ASV. Indien niet voor ASV gespeeld wordt, tellen partijen gespeeld voor één andere club.
3. Analoog aan artikel 9 lid 2 tellen, indien niet voor een team van ASV gespeeld wordt, ook mee de externe jeugdwedstrijden voor ASV of een andere club gespeeld in het kader van de KNSB-jeugdcompetitie.
4. Ook op de clubavond tussen ASV-ers gespeelde partijen in het kader van andere toernooien of competities mogen meetellen, mits het aantal plaatsen verschil op de ELO-lijst op de speelavond niet meer bedraagt dan 50 plaatsen en mits voor de partij gemeld aan de wedstrijdleader.
5. Indien een speler in de externe competitie geen tegenstander heeft, dan zal die speler een reglementaire overwinning krijgen, zodat de partij wel meetelt bij het aantal gespeelde partijen.
6. Er bestaat geen recht op een reglementaire overwinning als bedoeld in artikel 9 lid 4 als de betrokken speler op dezelfde speeldag een andere partij speelt, die meetelt voor de interne competitie.

#### **Artikel 10**

1. De competitiestand wordt per groep bijgehouden op basis van TPR.
2. In de eindstand van de clubkampioenschappen worden slechts die spelers opgenomen, die tenminste 25 partijen gespeeld hebben.
3. Clubkampioen van ASV wordt die speler, die in de eindstand van dat seizoen als bedoeld in artikel 10 lid 2 in zijn groep de hoogste TPR heeft behaald.
4. Bij een gelijk aantal punten wordt de titel gedeeld.

#### **Artikel 11**

1. Het speeltempo is 1.40 uur per persoon + 10 seconden per zet vanaf de eerste zet.
2. In afwijking van 11 lid 1 is het speeltempo voor partijen tegen jeugdspelers 60 minuten per persoon + 10 seconden per zet vanaf de eerste zet.
3. Spelers hebben de mogelijkheid om onderling een ander speeltempo af te spreken van minimaal het 'jeugdtempo' en bij een niet-Fischertempo maximaal 4 uur speeltijd.



## Hoofdstuk 3 - BEKERCOMPETITIE

### Artikel 12

De spelers die willen deelnemen aan de bekercompetitie dienen zich uiterlijk de derde clubavond van september aangemeld te hebben bij de wedstrijdleader. De verantwoordelijkheid hiervoor ligt bij de speler.

### Artikel 13

1. De bekercompetitie wordt gespeeld in twee groepen, de Kroongroep en de Bekergroep.
2. Van de aangemelde spelers worden de 28 spelers met de hoogste ASV-ELO (peildatum: start seizoen) geplaatst in de Kroongroep. De overige spelers spelen in de Bekergroep.
3. De winnaar van de Bekergroep gaat door naar de derde ronde van de Kroongroep.
4. In de Bekergroep worden in een voorronde zoveel partijen gespeeld als nodig is om op een macht van 2 uit te komen.
5. De wedstrijdleader bepaalt via een vrije loting de indelingen voor de beker(voor)ronden.
6. Voor de finalepartijen bepaalt de wedstrijdleader via loting de kleurverdeling.

### Artikel 14

1. De wedstrijdleader bepaalt aan het begin van de bekercompetitie de uiterste data, waarop de diverse ronden gespeeld moeten zijn.
2. De wedstrijdleader hanteert bij het onder 14 lid 1 genoemde het principe, dat er tenminste drie clubavonden beschikbaar zijn om een ronde te spelen.
3. Het is niet verplicht om de partij op de clubavond te spelen.
4. De witspeler is verantwoordelijk voor het maken van een afspraak om te spelen.

### Artikel 15

Het speeltempo is identiek aan dat van de interne competitie, zoals omschreven in artikel 11.

### Artikel 16

1. Een bekerpartij moet een winnaar opleveren.
2. Eindigt de partij in remise, dan wordt de partij met verwisselde kleuren overgespeeld.
3. Eindigt ook de tweede partij in remise, dan worden er aansluitend op de tweede partij snelschaakpartijen van 5 minuten bedenktijd per persoon gespeeld totdat er een winnaar is.
4. In afwijking van 16 lid 2 kunnen de spelers in onderling overleg voorafgaand aan de eerste partij besluiten al na één remise via snelschaakpartijen (of op een andere vooraf samen afgesproken wijze) tot een beslissing te komen.
5. Om de kleurverdeling voor de eerste snelschaakpartij wordt geloot. Indien nodig wordt daarna steeds met verwisselde kleuren gespeeld.

### Artikel 17

De speler die alle ronden wint, is bekerwinnaar van ASV in de betreffende groep.

## Hoofdstuk 4 - RAPIDCOMPETITIE

### Artikel 18

1. Alle in artikel 6 lid 1 bedoelde leden van ASV worden opgenomen op de indelingslijst van deze competitie.
2. Deelname is vrijwillig en moet door de speler zelf kenbaar gemaakt, zoals vermeld in artikel 5 lid 1.

### Artikel 19

1. De rapidcompetitie bestaat uit vijf avonden van 4 rondes per avond.
2. Indien een speler op één avond niet aan alle rondes wil deelnemen, dient hij/zij dit tijdig te melden bij de wedstrijdleider.

### Artikel 20

1. Er wordt ingedeeld volgens het Zwitsers Systeem, met enkele aanpassingen zoals onderstaand beschreven.
2. Spelers kunnen elkaar maximaal twee keer treffen, waarbij tussen de twee partijen tenminste 8 rondes moeten zitten en de tweede partij met verwisselde kleur gespeeld wordt.
3. Bij een oneven aantal spelers zal een speler worden vrijgeloot.

### Artikel 21

1. Voor een gewonnen partij krijgt een speler 1 punt.
2. Voor een remise krijgen de spelers een ½ punt.
3. Voor een remise krijgen de spelers een ½ punt.
4. Voor maximaal 8 rondes die een speler niet speelt, krijgt deze een ½ punt per ronde.
5. Een vrijgelote speler krijgt 1 punt.

### Artikel 22

1. Het speeltempo bedraagt 20 minuten per persoon voor de gehele partij.
2. Als aanvulling op 4 lid 3 geldt, dat de regels voor "Rapidschaak" van toepassing zijn.

### Artikel 23

5. Winnaar van de rapidcompetitie is de speler die na 20 rondes de meeste punten heeft behaald. Deze speler is rapidkampioen van ASV.
6. Bij een gelijk aantal punten gelden uitsluitend voor de bepaling van de kampioen de volgende regels:
  - a. het onderlinge resultaat; dit geldt slechts dan als alle gelijk geëindigde spelers tegen elkaar gespeeld hebben, tenzij de niet gespeelde partij geen invloed heeft op de eindstand.
  - b. Levert 23 lid 2a geen kampioen op, dan is de speler die de meeste partijen gespeeld heeft kampioen.
  - c. Wordt ook op de onder 23 lid 2b aangegeven wijze geen beslissing verkregen, dan zijn de weerstandspunten bepalend.
  - d. Wordt ook op de onder 23 lid 2c aangegeven wijze geen beslissing verkregen, dan zijn de SB-punten bepalend.
  - e. Wordt ook op de onder 23 lid 2d aangegeven wijze geen beslissing verkregen, dan volgt er na loting om de kleur een armageddon partij, waarbij zwart bij remise tot winnaar wordt verklaard. Het speeltempo is wit 4 minuten en zwart 3 minuten aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.

## Hoofdstuk 5 - SNELSCHAAKKAMPIOENSCHAP

### Artikel 24

Het snelschaakkampioenschap wordt op één clubavond gespeeld.

### Artikel 25

Afhankelijk van het aantal deelnemers bepaalt de wedstrijdleader het indelingssysteem en het aantal ronden.

### Artikel 26

1. Als aanvulling op 4 lid 3 geldt, dat de regels voor "Snelschaak" van toepassing zijn.
2. Het speltempo bedraagt 5 minuten per persoon voor de gehele partij.

### Artikel 27

Winnaar van het snelschaakkampioenschap is de speler die in het toernooi / de finalegroep de meeste punten heeft behaald. Deze speler is snelschaakkampioen van ASV.

### Artikel 28

1. Bij een gelijk aantal punten worden uitsluitend om het kampioenschap een door de wedstrijdleader bepaald aantal beslissingspartijen gespeeld.
2. Als de barrage als genoemd in artikel 30 lid 1 na maximaal vier partijen geen winnaar oplevert, dan volgt er na loting om de kleur een armageddonpartij, waarbij zwart bij remise tot winnaar wordt verklaard. Het speltempo is wit 4 minuten en zwart 3 minuten aangevuld met 3 seconden toegevoegde tijd-per-zet.

## Hoofdstuk 6 – Extra competitie

### Artikel 29

Het is uitsluitend op de avonden van de rapidcompetitie en het snelschaakkampioenschap mogelijk om deel te nemen aan de extra competitie.

### Artikel 30

1. De ronde-indeling vindt plaats aan de hand van de ASV-ratinglijst als ware het één groep.
2. Er wordt ingedeeld volgens het ELO-indelingssysteem (1-2, 3-4, etc).

### Artikel 31

1. Winnaar van de extra competitie is de speler die in deze competitie de meeste punten heeft behaald.
2. Bij een gelijk aantal punten gelden uitsluitend voor de bepaling van de kampioen de volgende regels:
  - a. het onderlinge resultaat; dit geldt slechts dan als alle gelijk geëindigde spelers tegen elkaar gespeeld hebben, tenzij de niet gespeelde partij geen invloed heeft op de eindstand.
  - b. wordt ook op de onder 31 lid 2a aangegeven wijze geen beslissing verkregen, dan is de TPR bepalend.
  - c. wordt ook op de onder 31 lid 2b aangegeven wijze geen beslissing verkregen, dan wordt de titel gedeeld.

## Hoofdstuk 7 - SUPER PRESTIGE

### Artikel 32

1. Elke competitie-eindstand van de interne competitie, rapidcompetitie, bekercompetitie en het snelschaakkampioenschap leveren punten op voor dit klassement.
2. De puntenverdeling is als volgt:
  - a. Interne Competitie  
De acht hoogstgeëindigde spelers van groep A krijgen resp. 32, 28, 24, 20, 16, 12, 8 en 4 punten.
  - b. Bekercompetitie  
De winnaar van de Kroongroep krijgt 12 punten. De verliezend finalist krijgt 10 punten. De verliezende halve finalisten krijgen 6 punten. De verliezende kwartfinalisten krijgen 3 punten.
  - c. Rapidcompetitie  
De acht hoogstgeëindigde spelers krijgen resp. 16, 14, 12, 10, 8, 6, 4 en 2 punten.
  - d. Snelschaakkampioenschap  
De acht hoogst geëindigde spelers krijgen resp. 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 en 1 punt.
3. In punten gelijkgeëindigde spelers in een competitie delen de punten voor de Super Prestige.

### Artikel 33

De speler met de meeste punten is winnaar van de Super Prestige. Deze speler is de meest allround schaker van ASV.

### Artikel 34

Bij gelijk eindigen is de Super Prestigetitel voor de hoogstgeëindigde speler in de interne competitie.

## Hoofdstuk 8 – SLOTBEPALING

Aldus vastgesteld op de Algemene Ledenvergadering van de ASV op 2 februari 2017.